

G [INYUKI'S RO NOTE](#)

銀雪的 RO 筆記本

拜託你看一下的 置頂

- 一頁只顯示五篇，建議第一次來的朋友們看一下『[使用說明書 \(https://ro.ginyuki.com/usebook\)](https://ro.ginyuki.com/usebook)』
- 本站旨在紀錄劇情對話，簡易流程什麼的並不存在。
- 本站所有文章禁止內文轉載、截圖轉載，詳情請看『[使用說明書 \(https://ronews.ginyuki.com/usebook\)](https://ronews.ginyuki.com/usebook)』。

沒有開私服，謝謝關心：)

改檔全死。

📁 [轉職](#)

【轉職】風鷹狩獵者轉職流程筆記（純文字）

By [銀小雪](#)

🕒 2021-11-13, 01:29:43

先上影片，點進文章有簡易文字版

【RO仙境傳說】風鷹狩獵者轉職流程 | 遊俠4轉 | 生存遊戲【銀雪的RO教學】



全職業共通介紹

- 轉職條件：Base Lv 200、Job Lv 70以上，是有轉生的三轉
沒有轉生的話要先到區公所右邊房間找巴西莉補轉生（限Lv200蹦級，[參考影片](#)）。
和NPC對話後，會轉生回到初心者，重複對話、Job滿等、點技能、對話的步驟到三轉Lv200。
小孩想四轉就一樣去戶政獨立再去找巴希利。不能變回小孩，官方說之後考慮出縮小道具。
- Base Lv 200 的人物會收到一封轉職導覽信，信件中會有卷軸，點它右鍵會告訴你要找誰轉職，可以直接導航。
- 進行轉職任務要點完技能，轉職時要下騎乘物（龍機甲，狼鳥好像不用下，手推車不用卸除）
- 所有職業在完成轉職之後都會取得「[沙漏項鍊](#)」
- 大部分職業都有副本要開，建議先創好自己為隊長的組隊

遊俠→風鷹狩獵者

事前準備

- 要進副本，請先開好組隊

- 副本限制時間是一小時，建議先看完介紹再開始轉職，綠字是基於友人測試的補充說明。
參考資料有個副本影片可以看速解，但我個人是希望大家可以知道自己在做什麼，如果有什麼意外才能靈活應對
- 需要跑來跑去，建議帶個馬牌或生薑麵包之類的可以坐在狼上放加速術的東西

流程



1. 到斐揚西邊(payon 100,177附近)找 [喝醉的老人] 對話，選項「嚕嚕卡森林」→「青蛙」→「東邊」



<https://ro.ginyuki.com/wp-content/uploads/2021/11/WH1-1.png>

2. 創立隊伍後前往〈嚕嚕卡森林(um_fild01)〉西北邊(47,345)調查 [青蛙] 石像，選擇「往東轉」建立副本



<https://ro.ginyuki.com/wp-content/uploads/2021/11/WH2-1.png> (克魔島上→右即是嚕嚕卡森

林)

如果你是要從大地圖飛，是在克魔島上左那塊 (實際走跟地圖不一樣 (在大地圖上西南那塊區域整個標歪的感覺)

4. 等待時間結束後，左邊會出現傳點，進去後進入副本〈嚕嚕卡森林深處〉
5. 直直往上走會看到一間小屋，調查小屋門邊的 [花叢] 選擇「翻找花叢」會取得小屋的鑰匙 (不會在身上)



<https://ro.ginyuki.com/wp-content/uploads/2021/11/WH2-1.png>

6. 進入小屋後，調查 [床] 後會聽到外面有聲音
7. 離開小屋往下走會發現土石崩落，出現的選項選擇「立刻開始」開始獨自生存挑戰，需要存活 10 天
點床睡覺換日，睡覺過後離開小屋就是新的一天，一天有 10 分鐘時間給你活動，10 分鐘強制換日

隱私權使用條款

生存應該有個隱形的計分，韓國玩家會直接放完陷阱睡過兩天，應該是為了加快任務速度，但第三天還睡分數就會扣到被趕出去喔

小屋內長這樣



<https://ro.ginyuki.com/?p=3392>

第三天開始每天睡前要確認 (點擊就可以確認存量)

- 壁爐維持在有火的狀態
- 糧食保管箱內存量 40% 以上
- 飲用水桶內存量 30% 以上

如果每天有不夠的就會扣分，雖然不會立刻失敗，但扣多了會被趕出去，要從頭來過

外面長這樣



(<https://ro.ginyuki.com/?p=3392>)

可以採取的行動

倉庫

水桶、鋤頭、斧頭這些工具可以在小屋右邊的 [倉庫] 取得

一次只能拿一樣

會自動歸位可以不用特地歸位


陷阱

11 點鐘方向可以設置兩個陷阱

抓到後可以選擇

- 放置
- 帶走→會放到壁爐旁的籃子
- 做成食物→糧食存量+80%

採集

從倉庫帶著鋤頭去點紅草 

每採集 1 株 · 糧食存量+15%

打水

從倉庫帶著水桶去 1 點鐘方向的 [小泉] 打水

每打一次都需要回去放進 [飲用水桶] 內

每次 +10%

劈柴

從倉庫帶著斧頭去 2 點鐘方向的 [木柴堆] 取柴

取完可以做其他事，有回到房間再把柴火放進 [壁爐]，看到有火的樣子就可以了
不用每天添加，起床看到火沒了再劈柴就好



補充：沒有養動物的話，不點火有可能也沒事，但就是，順手以防萬一？

餵食

可以餵食打獵得到的動物

餵食一次糧食存量 -10%

會放在壁爐旁照顧，需要點火保暖

因為只有吃東西長大的功能，好像不會死掉，也許是抓回並長大會加分、挨餓受凍就扣分的那種

睡覺

確認糧食40%↑、飲水30%↑、暖爐有火

就可以點床可以結束一天

沒有達到不會失敗，但會扣分

8. 生存到第 10 天，[帳篷的主人] 就會出現在崩塌處，跟他對話後就可以從他身後沿著路走出森林



9. 離開副本後再跟 [帳篷的主人] 對話，會有「放開弦」及「再等一下」兩個選項，反正是機率成功的可以都選放開弦，成功後就完成轉職



綠字基於友人小豬的測試補充

[官方轉職介紹文 \(https://ro.gnjoy.com/guide/runemidgarts/popup/jobChangeQuest.asp?jobgamecode=4257\)](https://ro.gnjoy.com/guide/runemidgarts/popup/jobChangeQuest.asp?jobgamecode=4257)

[ghostdaa 님 影片](#)

(<https://youtu.be/qac6UMgKfzI>) [잭리쿠 님 副本內影片 \(https://youtu.be/WNu5T3Pnm2U\)](#) (應該可以算是最速通)

[윈드호크 전직 퀘스트](#)

(<https://www.inven.co.kr/board/ro/1941/16116>) [레인저 4차, 윈드호크 전직퀘스트 가이드](#)

(<https://www.inven.co.kr/board/ro/1951/5034>) [\[라그나로크\] 윈드호크 전직 \(레인저4차, 렌저전직\)](#)

(<https://damscraft.tistory.com/82>)

